



Esportstræner uddannelser

Overblikshæfte

DGI

dgi.dk/esport

Esportstræner - Social Gaming

Til træneren som har ansvaret for social gaming-hold.

På uddannelsen vil du få mere erfaring med hvordan man håndterer den typiske målgruppe i social gaming, og få indblik i hvordan man kan tage hånd om og håndtere børn og unge med usynlige handicaps. Uddannelsen giver dig yderligere indsigt i hvordan man skaber træning og aktiviteter af høj kvalitet, der samtidig efterlever social gamings mest efterspurgte fokuspunkter som hygge, sjov og fællesskab.

Uddannelsen lægger stor vægt på inddragelsen af kursisternes erfaringer og synspunkter, og langt størstedelen af dagen vil derfor bestå af dialog-baseret undervisning og tid til hands-on opgaver. Her har du i grupper mulighed for at udvikle aktiviteter i diverse social gaming spil, som du kan tage med i foreningen og gøre brug af med det samme!

Esportstræner – Social Gaming er opbygget til at give dig indsigt i, hvordan du bedst muligt griber de mest essentielle dele af en social gaming session an. Herunder kan du læse et dybere indblik i, hvad de 4 moduler indeholder.

Modul 1: Esportstrænerens ansvar

Giver dig viden om hvilket ansvar du har, samt hvordan du lever op til det som træner i f.eks. en esportsforening.

Modul 2: Før aktiviteterne starter

Fokuserer på de elementer, der er vigtige at have for øje før træningen starter, såsom; Børn og unges motivation, identificering og håndtering af usynlige diagnoser, det gode træningsmiljø og udvikling af aktiviteter.

Modul 3: Social Gaming i praksis

Lærer dig de vigtigste fokuspunkter, du som træner skal have fokus på når social gaming sessionen er i gang. Der vil på dette modul blive gennemgået; Den gode velkomst, bevægelsesaktiviteter som værktøj til fællesskab og udvikling af gaming-aktiviteter, der passer til målgruppen.

Modul 4: Forældres rolle & evaluering

Tager fat på flere relevante perspektiver, man kan vælge at inddrage som træner såsom; forældre-hjælp og deres rolle under træningen samt evaluering af træning og aktiviteter. Derudover vil der blive afsat tid til at besvare feedback-spørgeskema og få svar på eventuelle afsluttende spørgsmål om kurset.

Program for uddannelsen

Herunder er program for Esportstræner - Social Gaming

Tidspunkt	Modul	
09:00-09:30		Introduktion af dagen, instruktøren og kursisterne
09:30-10:30	Modul 1	Esportstrænerens ansvar
10:30-10:45		Pause
10:45-12:15	Modul 2	Før aktiviteterne starter
12:15-13:00	Modul 2	Hands-on opgave – Planlægning af en 2-timers session
13:00-13:30		Frokost
13:30-14:45	Modul 3	Social Gaming aktiviteter i praksis
14:45-15:45	Modul 3	Hands-on opgave - Aktivitetsgenerering i grupper.
15:45-16:30	Modul 3	Rollespil og afprøvning af 1-2 nye gaming-aktiviteter
16:30-17:00	Modul 4	Forældrenes rolle & evaluering.
17:00-17:30		DGI Discord, evaluering og tak for i dag

Praktisk information:

Uddannelsen afholdes over en enkelt dag, enten lørdag eller søndag.
Det kræver ikke nogen form for forudgående uddannelse.

Alderskrav:

Vi anbefaler, at du som minimum er fyldt 15 år, når du deltager på uddannelsen.

Esportstræner - Competitive

Til træneren som har ansvaret for træningshold.

På uddannelsen vil du få mere erfaring med målgruppen, der typisk dyrker esport for at konkurrere, samt indsigt i hvad der motiverer denne målgruppe til at dyrke esport.

Uddannelsen giver dig yderligere viden om, hvordan man skaber træningslektioner og øvelser af god kvalitet, der gør det muligt at udvikle og forbedre dine spillere bedst muligt.

Uddannelsen lægger stor vægt på inddragelsen af kursisternes erfaringer og synspunkter, og langt størstedelen af dagen vil derfor bestå af dialogbaseret undervisning og hands-on opgaver. Her har kursisterne, i grupper, mulighed for at udvikle træningsøvelser og aktiviteter, som de kan tage med i foreningen og gøre brug af med det samme!

Esportstræner – Competitive er opbygget til at give dig indsigt i, hvordan du bedst muligt, griber de mest essentielle dele af en træningslektion an. Herunder kan du læse et dybere indblik i, hvad de 4 moduler indeholder.

Modul 1: Esportstrænerens ansvar

Giver dig viden om hvilket ansvar du har, samt hvordan du lever op til det som træner i f.eks. en esportsforening.

Modul 2: Træneren før træningen

Fokuserer på de elementer, der er vigtige at have for øjet før esporten starter, såsom; Børn og unges motivation, identificering af dine udøveres interesser, det gode træningsmiljø og udvikling af træningslektioner.

Modul 3: Træneren under træningen

Lærer dig de vigtigste fokuspunkter, du som træner skal have fokus på når esporten er i gang. Der vil på dette modul blive gennemgået; Den gode velkomst, vigtigheden af teambuilding, bevægelsesaktivitet som trænerredskab og udvikling af in-game øvelser.

Modul 4: Træneren i praksis - EKSTRA

Tager fat på flere relevante perspektiver, man kan vælge at inddrage som træner såsom; sæsonplanlægning, forældreinddragelse eller netværk til andre foreninger. Derudover vil der blive afsat tid til at besvare feedback-spørgeskema og få svar på eventuelle afsluttende spørgsmål om kurset.

Program for uddannelsen

Herunder er program for Esportstræner - Competitive

Tidspunkt	Modul	
09:00-09:30		Introduktion af dagen, instruktøren og kursisterne
09:30-10:30	Modul 1	Esportstrænerens ansvar
10:30-10:45		Pause
10:45-12:15	Modul 2	Træneren før træningen starter
12:15-13:00	Modul 2	Hands-on opgave - planlægning af en to timers lektion
13:00-13:30		Frokost
13:30-14:45	Modul 3	Træneren når træningen er i gang
14:45-15:45	Modul 3	Hands-on opgave - øvelsgenerering i grupper
15:45-16:30	Modul 3	Rollespil og afprøvning af 1-2 nye øvelser
16:30-17:00	Modul 4	Træneren i praksis - EKSTRA
17:00-17:30		DGI Discord, evaluering og tak for i dag

Praktisk information:

Uddannelsen afholdes over en enkelt dag, enten lørdag eller søndag. Det kræver ikke nogen form for forudgående uddannelse.

Alderskrav:

Vi anbefaler, at du som minimum er fyldt 15 år, når du deltager på uddannelsen.

CS2 Trænerkursus

Bliv en endnu bedre CS2-træner på dette onlinekursus!

Tilmeld dig CS2-kurset og få indblik i forskellige elementer, der tilsammen vil give redskaberne til at stå for kvalificeret CS2-træningspas.

CS2-kurset henvender sig til deltagere med begrænset viden om CS2.

På kurset vil du få 12 timer undervisning, som vil give dig følgende:

- Indblik i opsætning og optimering af indstillinger
- Viden om serveropsætning og brug af server som trænings- og kampredskab
- Viden om essentielle spilmekaniske elementer i CS2 og hvordan disse kan trænes
- Viden om forskellige taktiske elementer og værktøjer til at udforme taktikker og strategier

Vi anbefaler, at du forinden deltagelse er familier med spillets grundlæggende elementer og navigation; herunder hvordan man navigerer rundt i spillets menu, hvordan man navigerer i spillet (bevæger sig, vælger våben, skyder, etc.) og spillets grundlæggende formål i competitive mode (5on5 – plante bombe og desarmere).

Har du ikke kendskab til førstående, anbefaler vi, at du afsætter tid til at navigere rundt i spillets menu og spiller et par spil i 'casual mode', inden du deltager på uddannelsen.

Praktisk information:

Uddannelsen afholdes online og er fordelt over 4 kursusgange. Det kan f.eks. være 4 tirsdag aftener i træk.

Alderskrav:

Vi anbefaler, at du som minimum er fyldt 15 år, når du deltager på uddannelsen.

Program for kurset

Herunder findes programmet for CS2 Trænerkurset

Kursusgang 1

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-19:30	Introduktion
19:30-20:30	Settings ingame og serveropsætning
20:30-21:30	Læring om musen
21:30-22:00	Granater

Kursusgang 2

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-21:00	Aim/sigte
21:00-22:00	Taktik og kommunikation

Kursusgang 3

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-21:00	Movement/bevægelse
21:00-22:00	Taktik og strategiske træk

Kursusgang 4

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-20:30	Teamudvikling
20:30-20:45	Pause
20:45-21:15	Prøve og evaluering
21:15-22:00	Opfølgning og evaluering

Fortnite Trænerkursus

Styrk dine Fortnitetræner-evner med dette onlinekursus!

Tilmeld dig Fortnite Trænerkursus og få redskaberne til at stå for kvalificeret og inspirerende esportstræning i Fortnite.

Fortnite Trænerkurset henvender sig til deltagere med en begrænset viden om Fortnite-træning. På kurset vil deltagerne blive klædt på med viden om spillet, samt redskaber til at kunne iværksætte attraktive Fortnite-træningspas. På Fortnite Trænerkurset vil du få 12 timers undervisning med udgangspunkt i:

- Grundviden om Fortnite og indblik i optimering af spilindstillinger
- Konkret arbejde med Creative og hvordan det kan bruges i træningspassene
- Indsigt i essentielle spilfærdigheder og hvordan disse kan trænes konkret
- Indsigt i taktiske aspekter og værktøjer til at udvikle disse

Vi anbefaler, at du har sat dig ind i grundlæggende elementer af Fortnite, inden du deltager på kurset.

Det er anbefalelsesværdigt, at du har prøvet at logge ind i Fortnite, navigeret rundt i (og gjort dig fortrolig med) menuen, samt prøver at deltage i et eller flere Fortnite spil på egen hånd, inden du møder op på kurset.

Uddannelsen vil blive afholdt på mediet Discord, hvorfor du som minimum skal have afprøvet og have en middelmådig forståelse for Discord. Dette indbefatter at kunne åbne Discord, finde og tilslutte en server, bevæge sig rundt i kanaler på egen hånd og selv kunne åbne for skærmdeling samt tænde og slukke for kamera og mikrofon. Server-linket til kanalen vil blive tilsendt ved tilmelding. Det er et krav, at man som deltager har et webcam, og at det er tændt imens undervisningen er i gang.

Praktisk information:

Uddannelsen afholdes online og er fordelt over 4 kursusgange. Det kan f.eks. være 4 tirsdag aftener i træk.

Alderskrav:

Vi anbefaler, at du som minimum er fyldt 15 år, når du deltager på uddannelsen.

Program for kurset

Herunder findes programmet for Fortnite Trænerkurset

Kursusgang 1

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-19:30	Grundviden om Fortnite
19:30-20:00	Game settings
20:00-22:00	Creative

Kursusgang 2

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-20:00	Aim/sigte
20:00-20:30	Loadout
20:30-22:00	Building

Kursusgang 3

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-19:30	Drop spots og spilforståelse
19:30-21:00	Spiller- og teamudvikling
21:00-22:00	Forberedelse

Kursusgang 4

Tidspunkt	Beskrivelse
19:00-21:30	Liveundervisning
21:30-22:00	Evaluering

Øvrige uddannelser

Har jeres forening andre uddannelsesbehov?

I DGI Esport bestræber vi os på at udvikle uddannelser og kurser ud fra foreningernes efterspørgsel. Derfor har vi løbende udvidet vores uddannelsessortiment således, at der udover førnævnte uddannelser, udbydes også følgende:

Discord Grundkursus:

Dette kursus er for trænere eller ledere som ønsker at få en grundintroduktion til Discord og dets funktioner. Ønsker jeres forening at forbedre jeres tilstedeværelse og engagement på Discord, så er dette kursus det rette.

Minecraft:

Er i nysgerrige på, hvordan Minecraft kan være en aktivitet i jeres forening? Så deltag i dette kursus og bliv klædt på til, at kunne tilbyde Minecraft i jeres forening. Dette er ideelt for social-gaming-indsatser.

Træner-lederseminar:

Årligt seminar for esportsforeninger i hele Danmark. Få den nyeste viden og de bedste værktøjer til både trænere og ledere. Dagen byder på spændende workshops, inspirerende oplæg og selvfølgelig masser af netværk.



Uddannelsesoversigt

Herunder ses en oversigt over vores uddannelsesudbud

Uddannelsesnavn	Fysisk eller online	Varighed	Pris
Esportstræner Social Gaming	Fysisk	1 dag	1750 kr. (medlemspris) 2500 kr. (ikke-medlem)
Esportstræner Competitive	Fysisk	1 dag	1750 kr. (medlemspris) 2500 kr. (ikke-medlem)
CS2 Trænerkursus	Online	4 kursusgange	1750 kr. (medlemspris) 2500 kr. (ikke-medlem)
Fortnite Trænerkursus	Online	4 kursusgange	1750 kr. (medlemspris) 2500 kr. (ikke-medlem)
Discord Grundkursus	Online	3 timer	Kontakt for pris
Minecraft	Online	2x2 timer	Kontakt for pris
Træner- lederseminar	Fysisk	1 dag	Fra 595 kr.

Har jeres forening andre behov, så er i meget velkommen til at kontakte uddannelsesansvarlige i DGI Esport:

Robert Juul Jønsson

- robert.juul.joensson@dgi.dk
- +45 27 85 72 79

